Gestión del proceso de Desarrollo de Software



Profesor José Francisco Esparza Arévalo

Grupo: IDGS10B

Equipo

* Francisco de Jesus Contreras Carranza
* Roberto Carlos Colorado Partida
* Pamela Guadalupe de la Rosa Morales
* Marieth Michel Marín García
* Nayeli Montserrat Reyes Martínez

Actividad 1 parcial 2 Documento Descripción del Proyecto

# Descripción del proyecto

Se desarrollará una novela gráfica basada en un documento realizado en especial para la materia.

# Tecnologías a usar

El motor de base de videojuegos a utilizar se decidió fuera LTX Studio, se sabe que contará con cinco niveles y el usuario deberá tomar decisiones para avanzar en la historia. Los recursos como imágenes, sprites y demás deberán ser libres de derecho de autor.

# Organigrama del equipo

**Product owner:** Profa Consuelo Elizabeth de León González

**Scrum Master:** Nayeli Montserrat Reyes Martínez

**Scrum team:**

* Desarrolladores:
  + Francisco de Jesus Contreras Carranza
  + Roberto Carlos Colorada Partida.
  + Pamela Guadalupe de la Rosa Morales
  + Marieth Michel Marín García
  + Nayeli Montserrat Reyes Martínez
* Tester:
  + Roberto Carlos Colorada Partida
  + Pamela Guadalupe de la Rosa Morales
  + Francisco de Jesus Contreras Carranza
* **Documentación:**
  + Francisco de Jesus Contreras Carranza
  + Marieth Michel Marín García
  + Nayeli Montserrat Reyes Martínez